

Modèle continu d'évolution linéaire

Christophe ROSSIGNOL*

Année scolaire 2024/2025

Table des matières

1 Les fonctions affines	2
1.1 Définition – Représentation graphique	2
1.2 Sens de variation d'une fonction affine	2
2 Taux d'accroissement d'une fonction affine	3
2.1 Taux d'accroissement d'une fonction	3
2.2 Cas particulier des fonctions affines	3
2.3 Détermination graphique d'une fonction affine.	3

Table des figures

1 Détermination graphique d'une fonction affine	4
2 Premier exemple de détermination graphique.	4
3 Deuxième exemple de détermination graphique.	5

*Ce cours est placé sous licence Creative Commons BY-SA <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/fr/>

En préliminaire au cours :

Exercices : 4, 7, 8 page 71¹ – 6page 71² [Déclie]

Activité : Situation 1 page 72³ [Déclie]

1 Les fonctions affines

1.1 Définition – Représentation graphique

Définition : Soit m et p deux réels.

La fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = mx + p$ est une **fonction affine**.

Le coefficient m est appelé **coefficient directeur**.

Le coefficient p est appelé **ordonnée à l'origine**.

On dit qu'un phénomène qui **peut être modélisé par une fonction affine** suit une **croissance linéaire**.

Remarques :

1. Le nombre p est appelé ordonnée à l'origine car $f(0) = p$.
2. — Si $m = 0$: $f(x) = p$, on obtient une **fonction constante** ;
— Si $p = 0$: $f(x) = mx$, on obtient une **fonction linéaire**.

Propriété : La représentation graphique de la fonction affine f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = mx + p$ est la **droite** \mathcal{D} d'équation $y = mx + p$.

Cette droite passe par le point de coordonnées $(0; p)$.

Remarque : Pour tracer une droite, il suffit d'avoir deux points. On peut donc limiter, pour une fonction affine, le tableau de valeurs à deux (ou trois) pour tracer la droite représentant une fonction affine. Très souvent, un de ces points sera le point de coordonnées $(0; p)$.

Cas particuliers :

- Si $f(x) = p$ (fonction **constante**), on obtient une **droite parallèle à l'axe des abscisses** et passant par l'ordonnée p ;
- Si $f(x) = mx$ (fonction **linéaire**), on obtient une droite **passant par l'origine** du repère.

Exercices : 21, 22 page 80⁴ – 26, 29 page 81⁵ [Déclie]

1.2 Sens de variation d'une fonction affine

Propriété : Soit $f(x) = mx + p$ une fonction affine.

- Si $m > 0$ alors la fonction f est **strictement croissante**.
- Si $m = 0$ alors la fonction f est **constante**.
- Si $m < 0$ alors la fonction f est **strictement décroissante**.

Exercices : 36, 37, 39 page 82⁶ – 31 page 81⁷ [Déclie]

1. Coefficient directeur et ordonnée à l'origine.
2. Intersection de droites
3. Population parisienne.
4. Phénomène continu de croissance linéaire.
5. Premiers résultats sur les fonctions affines.
6. Phénomènes continus de croissance linéaire.
7. Un problème de seuil.

2 Taux d'accroissement d'une fonction affine

2.1 Taux d'accroissement d'une fonction

Définition : Soit f une fonction définie sur \mathbb{R} et a, b deux nombres réels distincts.
On appelle **taux d'accroissement de f entre a et b** le nombre :

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

2.2 Cas particulier des fonctions affines

Propriété : Soit f une fonction affine de la forme $f(x) = mx + p$.

Alors, pour toutes valeurs a et b , le **taux d'accroissement de f entre a et b** est égal au **coefficient directeur m** de f .

Autrement dit :

$$m = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

Remarques :

1. Ceci peut se lire :

$$m = \frac{\text{différence des ordonnées}}{\text{différence des abscisses}} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

2. Cela permet de déterminer entièrement une fonction affine connaissant deux images par cette fonction.

Exemple : Détermination de la fonction affine f telle que $f(-2) = 1$ et $f(6) = 5$.

On a $f(x) = mx + p$.

$$m = \frac{f(6) - f(-2)}{6 - (-2)} = \frac{5 - 1}{6 + 2} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

Par suite, $f(x) = \frac{1}{2}x + p$. Pour déterminer l'ordonnée à l'origine p , il suffit de remarquer que $f(-2) = 1$.
On a donc :

$$\begin{aligned} f(-2) &= 1 \\ \frac{1}{2} \times (-2) + p &= 1 \\ -1 + p &= 1 \\ p &= 2 \end{aligned}$$

On obtient donc $f(x) = \frac{1}{2}x + 2$.

Exercices : 42 page 83 et 35 page 82⁸ – 30, 32 page 81 et 43 page 83⁹ [Déclic]

2.3 Lecture graphique du coefficient directeur et de l'ordonnée à l'origine

La méthode est basée sur les deux remarques suivantes :

- la droite passe par le point de coordonnées $(0; p)$;
- le coefficient directeur est donné par la formule : $m = \frac{\text{différence des ordonnées}}{\text{différence des abscisses}} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$.

Méthode : (voir figure 1)

- Pour déterminer graphiquement le coefficient directeur :
 - on part d'un point de la droite (ici A);
 - on **avance de Δx unités (horizontalement)** et on **monte de Δy unités (verticalement)** pour se trouver sur un autre point de la droite (ici B).

Le coefficient directeur est alors :

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{\text{différence des ordonnées}}{\text{différence des abscisses}}$$

- L'ordonnée à l'origine p est l'ordonnée du point d'intersection entre la droite et l'axe des ordonnées.

8. Détermination d'une fonction affine par le calcul.
9. Phénomène continu de croissance linéaire.

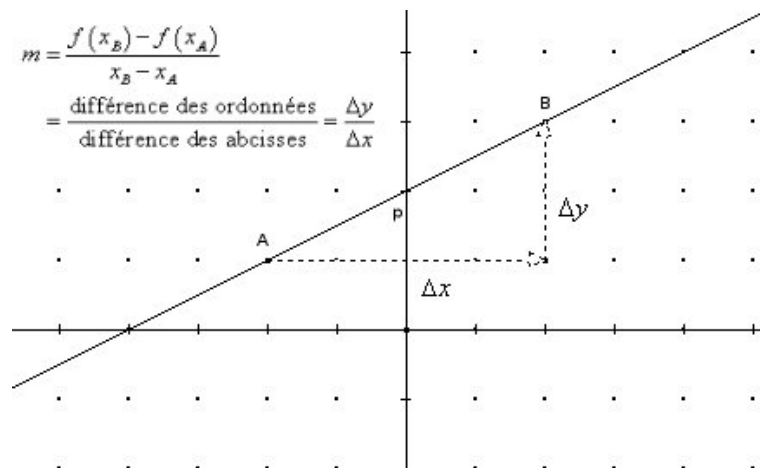


FIGURE 1 – Détermination graphique d'une fonction affine

Exemples :

1. Voir figure 2.

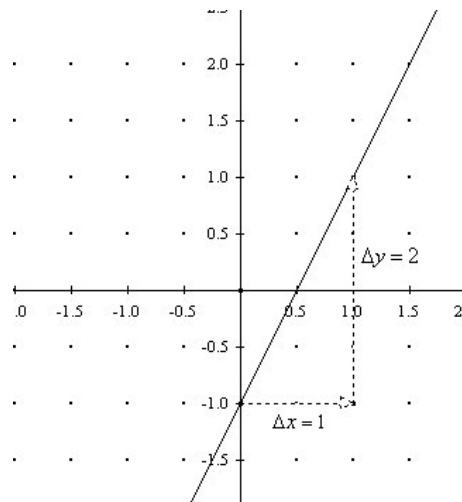


FIGURE 2 – Premier exemple de détermination graphique.

On pose $f(x) = mx + p$.

La droite coupe l'axe des ordonnées au point de coordonnées $(0; -1)$ donc $p = -1$.

Partant de ce point, il faut avancer de 1 unité ($\Delta x = 1$) et monter de 2 unités ($\Delta y = 2$) pour se trouver sur un autre point de la droite. On a donc : $m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{2}{1} = 2$.

La fonction affine tracée est donc : $f(x) = 2x - 1$.

2. Voir figure 3.

On pose $f(x) = mx + p$.

La droite coupe l'axe des ordonnées au point de coordonnées $(0; 2)$ donc $p = 2$.

Partant de ce point, il faut avancer de 2 unités ($\Delta x = 2$) et descendre de 1 unité ($\Delta y = -1$) pour se trouver sur un autre point de la droite. On a donc : $m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{-1}{2} = -\frac{1}{2}$.

La fonction affine tracée est donc : $f(x) = -\frac{1}{2}x + 2$.

Remarque : Cette méthode permet aussi de tracer rapidement la représentation graphique d'une fonction affine connue.

Exercices : 24 page 80 ; 27, 28 page 81¹⁰ – 25 page 81¹¹ [Déclic]

10. Détermination graphique d'une fonction affine.

11. Tracer une fonction affine.

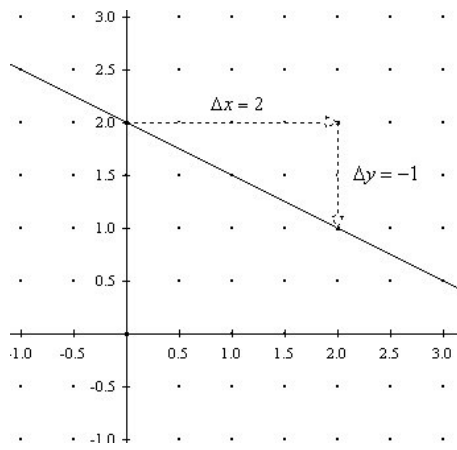


FIGURE 3 – Deuxième exemple de détermination graphique.

Références

[Déclic] Déclic 1ere , Maths Enseignement scientifique, Hachette éducation (édition 2023) 2, 3, 4